

LE GUIDE DE NOËL À ALEX POUR JEUX DE SOCIÉTÉ 2015

Alors vous n'êtes pas certains de quoi mettre sous l'arbre de Noël cette année? Vous voulez avoir l'air de héros et héroïnes en trouvant LA bonne affaire? Les jeux de société, ça se fitte tellement bien dans un budget, ça ne se démode pas, et vous pouvez en profiter en gang!

Voici mes découvertes, suggestions et coups de cœur pour Noël 2015, j'espère que ça vous sera utile! N'hésitez surtout pas à me donner du feedback et commentaires au alex@chezalex.net.

Tous ces jeux devraient être disponibles aux endroits suivants. Si vous visez un jeu en particulier il est tout à fait possible (et même **suggéré**) d'appeler pour vérifier sa disponibilité avant, et leur demander de le mettre de côté à votre nom.

Renaud Bray Multiples localisations www.renaud-bray.com	Le Valet d'cœur 4408 Rue Saint-Denis (514) 499-9970 Métro Mont-Royal	Boutique Randolph 347 Rue de Castelnau E, (438) 385-4001 Métro de Castelau (tout près du Fonds!)	Carta Magica 6360 Rue St-Hubert (514) 286-9099 Métro Beaubien	Tour de jeu Centre Eaton (514) 845-1853
--	---	---	--	---

AVEC LES ENFANTS

Des jeux pas trop casse-têtes, pas trop longs, pour jouer avec vos plus jeunes.



À la bouffe [2 à 5 joueurs, 10 minutes, 5+ ans, multilingue, ~25\$]

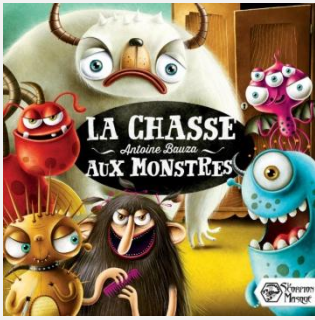
Un jeu coloré d'observation rapide et enlevant qui demande de suivre des yeux des chemins compliqués qui s'entrecroisent pour être le premier à saisir le dessert qui est au bout. **Mon gros coup de cœur cette année pour les enfants!**

Attention! Avec les cartes « expert », même les adultes en prennent pour leur rhume!

Les trois petits cochons [2 à 5 joueurs, 20 minutes, 7+ ans, multilingue, ~35\$]

Inspiré de la fable et qui vient dans une belle boîte cute en forme de livre (il y a une collection complète), Il faut faire la maison la plus solide (en brique, bois et paille) qui vaut le plus de points avant que le loup ne la mette à terre. Très l'un de souffler sur l'espèce de « spinner » du loup.





La Chasse aux Monstres [1 à 5 joueurs, 10 minutes, 4+ ans, multilingue, 25\$]

Aussi connu sous le nom de "un des seuls jeux de mémoire que j'aime beaucoup", c'est un jeu coopératif (tout le monde joue ensemble « contre le jeu », super utile si vous avez des enfants mauvais perdants!) où il faut protéger la chambre des monstre suuuuper-hyyyyper-cuuuuute en mémorisant l'emplacement des différents jouets.

Taïga [2 à 6 joueurs, 15 minutes, 5+ ans, multilingue, ~25\$]

Aussi connu sous le nom de "L'autre jeu de mémoire que j'aime bien" Un jeu de mémoire avec des animaux, du beau matériel en bois dans un sac de jute qui se traîne super bien en camping pour quand il pleut. Le bout intéressant c'est qu'il y a une « couche » de stratégie de déduction supplémentaire qui fait en sorte que les plus malins tirent mieux leur épingle du jeu.



EN FAMILLE

..Des jeux à sortir après le souper en famille, pour bien rire... s'expliquent rapidement, mais peuvent rassembler toute la famille autour de la table des jeunes aux grand-parents!



Qui Paire Gagne [3 à 8 joueurs, 45 minutes, 10+ ans, vers. française ou anglaise, ~35\$]

Pour réaliser avec à quel point votre famille est délicieusement bizarre. On a 11 images super diversifiées (pomme, fusée, cabane, oiseau,...) qu'on met secrètement en paire, et plus il y a de gens qui ont fait la même paire que nous, plus on a de points. C'est les explications qui sont toujours tordantes (« ben l'oiseau mange la pomme, non? » « non, il va dans la cabane! »). **Mon coup de cœur cette année en**

famille!

Vendredi 13 [3 à 6 joueurs, 30 minutes, 8+ ans, multilingue, ~17\$]

Un jeu de carte simple où il faut « tenter sa malchance », le principal plaisir du jeu étant de « piéger » ses adversaires à prendre toute les cartes de malchance. Un peu comme la Dame de pique, mais avec des superbes cartes colorées qui te rendent de meilleure humeur même si tu perds. [Note : Valérie M, celui-là est tout désigné pour toi et ta famille!]



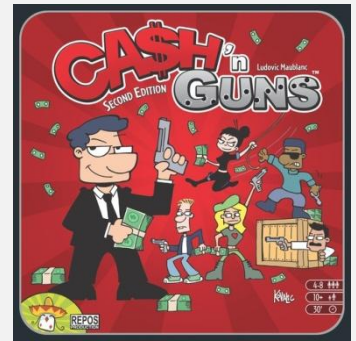


King of Tokyo OU King of New York [3 à 6 joueurs, 30 minutes, 10+ ans, vers. française ou anglaise, ~40\$]

Un jeu de dés entre de monstres style "Godzilla" pour lequel sera le dernier debout et sera le roi de Tokyo (ou New York, les deux sont bons). Rouler plein de dés, acheter plein de pouvoirs spéciaux et faire « grrrrr » avec son petit monstre en carton pour intimider ses adversaires. Pour pré-adolescents qui n'ayant pas encore passé leur agressivité (ou avocats).

Ca\$h 'n Guns (2e édition) [4 à 8 joueurs, 30 mins, 10+ ans, vers. française ou anglaise ~45\$]

Une bande de maffieux se sépare le butin d'un vol de banque, inclus de vrais pistolets en fausse mousse pour menacer gentiment les membres de sa famille. Les plus courageux vont braver le duel et ramasser le butin. Rires assurés. Si vous êtes fans de « Reservoir Dogs », je vois pas comment vous pourriez ne pas aimer.



Qwirkle [2 à 4 joueurs, 45 minutes, 8+ ans, multilingue, 30\$]

Scrabble, mais avec des formes et des couleurs. Il faut compléter des séries soit d'une même forme, soit d'une même couleur dans une « grille » qui grandit au fil du jeu. C'est plus classique, ma mère en est grosse fan par exemple. Plus besoin de s'obstiner si « turluter » prends un ou deux « t ». Aussi très "camping/chalet-friendly". Daltoniens s'abstenir.

Colt Express [2 à 6 joueurs, 45 minutes, 10+ ans, vers. française ou anglaise, 45\$]

Là on est dans le plus « solide », avec un peu plus de règles (mais pas trop), mais il faut voir le magnifique train en carton qui trône au milieu du jeu pour se convaincre que ça en vaut la peine. On a des cowboys qui braquent un train, et qui se promènent d'un wagon à l'autre (parfois via le toit) en évitant le shérif. Il faut « programmer » ses actions avec des cartes, en espérant que tout aille du bon côté! Ça a gagné le « jeu de l'année » en Allemagne cette année, et c'est pleinement mérité.



ENTRE "GENS SÉRIEUX"

(parce que c'est bien connu, le jeu, c'est sérieux...)

Là, on « grimpe d'une coche »... ça ce sont des jeux vraiment trippant, que je vois tout le temps sortir entre aficionados, et qui ont tout à fait leur place dans une soirée entre amis, avec un bon scotch, une fois les enfants au lit.

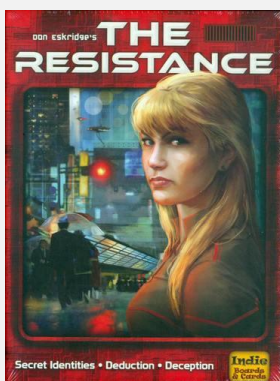
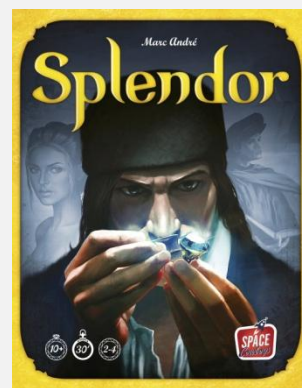


Mysterium [2 à 7 joueurs, 45 mins, 10+ ans, multilingue, ~60\$]

Un drôle de jeu coopératif; Un meurtre a eu lieu dans un manoir écossais, et l'un des joueur (le fantôme) doit faire deviner aux autres (les médiums) qui est son meurtrier à l'aide de cartes de « vision », de « rêves » complètement bizarre, mais superbes! (pensez aux peintures de Salvador Dali) . Un jeu génial qui se joue dans le « non-dit », dans les sous-entendus et dans les messages subliminaux. Idéal pour les rêveurs et les créatifs.

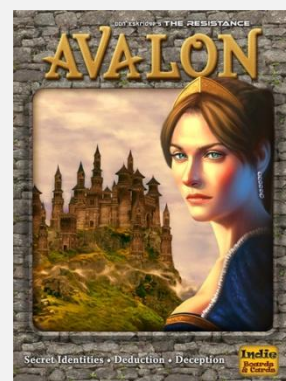
Splendor [2 à 4 joueurs, 30 mins, 10+ ans, 8+ si vous avez des petits génies, multilingue, ~50\$]

5 minutes à expliquer, une vie à maîtriser. Un jeu où on achète tour à tour des cartes avec des jetons de pierres précieuses, qui permettent d'acheter des cartes, qui donnent des jetons de pierre précieuse, et ainsi de suite. Ça ne devrait pas être amusant, mais pour une raison qui m'échappe complètement c'est entièrement addictif : personne ne refuse jamais une partie, et personne ne joue seulement qu'une partie lorsqu'il en a le temps.



La Résistance OU La Résistance - Avalon [5 à 10 joueurs, 30 mins, 13+ ans, vers. anglais ou française, ~20\$]

Même jeu, deux thèmes différents. C'est une version grandement améliorée du jeu du Loup-Garou: il y a encore des intrigues et des traîtres à trouver, mais tout le monde joue jusqu'à la fin sans se faire éliminer et ça devient un jeu subtil de déduction et de mensonges. À sortir entre vrais bluffeurs invétérés. Un de mes préférés.



Spyfall [3 à 8 joueurs, 15 mins, 12+ ans, multilingue, ~30\$]

Un jeu où un espion tente de découvrir le lieu secret pendant que les autres personnes essaient de trouver qui l'espion qui se cache parmi eux en se posant des questions subtiles... mais pas trop subtiles! Êtes-vous dans l'avion, au supermarché ou sur un base militaire? Se joue très facilement autour de la table, dans un salon, partout, et s'explique en 5 minutes.

L'osti d'jeu [3 joueurs et +, 40 minutes, 18+ ans, français seul. (une chance), ~30\$]

Ça c'est le côté « 18 ans et plus » de la chose, une fois que les enfants sont vraiment couchés. Un jeu de carte où le but est de terminer une phrase ou expression de la façon la plus scandaleuse possible. TRÈS. Vulgaire. Il faut être prêt à des expressions impliquant "ta mère" et "une p'tite vite derrière le cabanon", et plusieurs mots d'église. Se marie bien avec l'alcool... en fait en y pensant bien je ne crois pas jamais avoir vu de partie où les gens étaient sobres...



HARDCORE!

Là on tombe dans le sérieux... pour les vrais des vrais, des jeux aux règles complexes mais super riches, qui garantissent des soirées entières de jeu pour passionnés. C'est le genre qui dit « Ouais, papa est vraiment encore capable de te trouver des jouets cools »... Vous êtes juste pas games...

Star Wars: Imperial Assault [2 à 5 joueurs, 90 mins, 12+ ans, vers. anglaise ou française mais la française peut être plus difficile à trouver, 125\$, oui vous avez bien lu cent vingt-cinq piastres]



Un jeu de figurines qui se joue sur un plateau modulaires sur plusieurs « aventures » où un joueur joue l'Empire et le reste les rebelles. Rempli de sabre laser, de Stormtroopers, d'action et de rebondissements.

Les figurines qui viennent avec le jeu (Han Solo, Darth Vader) sont absolument magnifiques. Si vous mettez la main là-dessus, avec le film qui s'en vient, vous serez vraiment le héros de la maisonnée.

Pandemic Legacy [2 à 4 joueurs, 12+, 60 minutes, anglais seul., ~80\$]

Confession : j'ai pas encore joué à celui-là parce qu'il vient juste de sortir, mais les critiques sont dithyrambiques. C'est un jeu coopératif où tous les joueurs tentent de sauver la planète d'une pandémie mortelle. Le jeu se joue en plusieurs épisodes, et ce qu'il y a de spécial c'est que le plateau de jeu se modifie d'une partie à l'autre d'une façon qui sera unique à chaque groupe : peut-être que sur votre copie Montréal a été rasée par la maladie...



Ashes: Rise of the Phoenixborn [2 à 4 joueurs, 45 minutes, 12 ans +, anglais seul., ~60\$]

Si jamais vous avez dans votre famille quelqu'un qui a joué à Magic : The Gathering, disons que c'est une nouvelle version très bien faite, moins chère et surtout qui ne force pas à courir les cartes à collectionner (i.e. le jeu est « autonome »).