

# Guide Noël 2024

Je me permets un petit éditorial pour cette 9<sup>e</sup> édition du guide. Les jeux de cette année ne sont pas tous des « pures » nouveautés sorties dans la dernière année... et vous savez quoi?

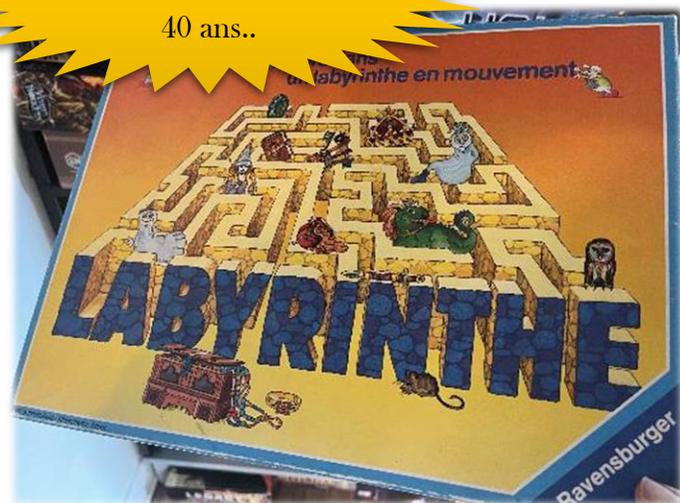
C'est juste ... parfait.

L'une des beautés du jeu de société c'est qu'ils vieillissent souvent tout en élégance... un jeu qu'on aime reviendra sur la table de jeu pour des années. Un privilège que n'ont pas toujours les jeux vidéos, ou certains films (c'est toi que je regarde, Batman de 1989). J'ai encore dans ma collection mon tout premier « Labyrinthe » de Ravensburger! (et tiens... ça fait longtemps que j'y ai pas joué... ça me donne le goût...)

Alors stockez bien en jeux que vous aimez, ressortez-les une fois de temps, et amusez-vous! Qui sait? Peut-être que vos enfants, voire petits-enfants s'amuseront avec votre ludothèque...

ALEX

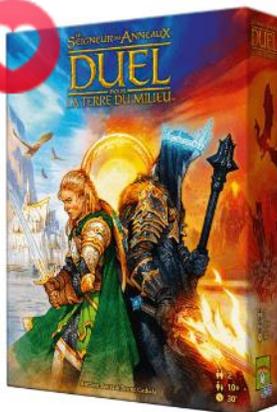
Mon « Labyrinthe »  
de 1983 a fêté ses  
40 ans..



# Pour les fans d'univers fantastiques

Qu'ils soient dans un lointain passé ou dans un futur pas si lointain, nos univers préférés ont le don de nous faire vivre nos univers favoris!

## DUEL POUR LA TERRE DU MILIEU



Une toute nouvelle incarnation, plus futée encore d'un excellent jeu (7 Wonders Duel), « Duel pour la Terre du Milieu » est un jeu où l'on bâtit – carte par carte – un « tableau » multicolore pour nous mener à la victoire au nom des Peuples Libres, ou de Sauron! Avec de magnifiques illustrations et un déroulement de jeu à la portée de toutes et tous, c'est une valeur sûre et une des meilleures sorties de l'année.



45 minutes	2 joueurs
12 ans+	45\$



## MANDALORIAN ADVENTURES

Vivre avec vos jeunes (et moins jeunes?) les aventures du Mandalorien et de ses amis, ennemis et comparses dans une série de scénarios tout aussi intrigants que dynamiques. Une mécanique de jeu accessible, des scénarios bien ficelés ... trahison, surprises, et autant de Beskar et de Blasters que vous en aurez besoin!

PS: pour vous aider à dire si le jeu est pour vous, allez voir la vidéo...

60 mins	1-4 joueurs
10 ans+	60\$

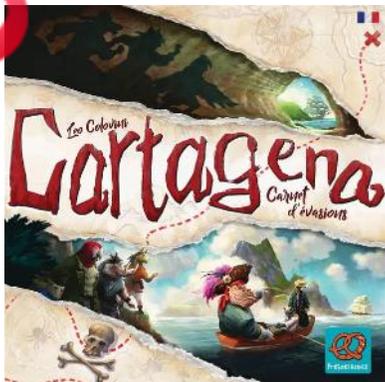


Regardez une  
partie  
explicative avec  
« Es-tu game? »



# De l'ambiance en famille

## CARTAGENA: CARNET D'ÉVASIONS

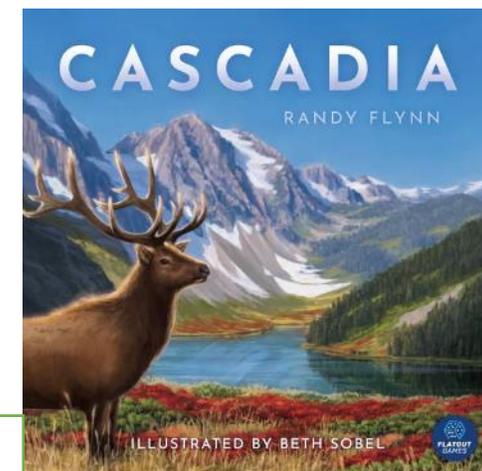


Parfois, on veut juste être un charmant pirate hippopotame qui veut s'échapper de la prison de Carthage en jouant des cartes de pistolets, crânes, clés et autres bouteilles de rhum. J'ai appris à apprécier ce jeu (qui est en fait une réédition d'un jeu qui a plus de 20 ans) l'ayant mis sur la table à maintes reprises en bonne compagnie, et qu'avec sa combinaison d'accessibilité, durée, et le charme de ses pions en bois, c'est un simple plaisir qu'il fait bon sortir en famille encore et encore.

<b>20 minutes</b>	<b>2@5 joueurs</b>
8 ans+	45\$

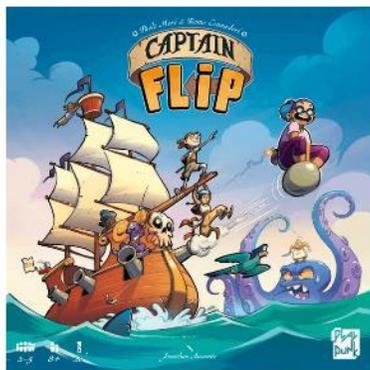
Cascadia est simple, joli et empli d'esprit. On y pose des tuiles d'écosystèmes pour y loger divers animaux... c'est un jeu réfléchi, à la fois un joli puzzle où on constitue une mosaïque colorée, qu'un jeu relaxant où on s'amuse à enchaîner des coups futés. Une pléthore d'extension est disponible pour venir varier le jeu si on a l'heureux problème d'y avoir beaucoup joué!

## CASCADIA



<b>45 mins</b>	<b>1-4 joueurs</b>
10 ans+	60\$

## CAPTAIN FLIP



Encore des pirates! On aime les pirates! Captain Flip c'est de poser des tuiles, qu'on « flip-floppera » allègrement sur notre plateau-bateau pour défaire nos adversaires. Un jeu léger (mais pas trop), vibrant et tonitruant, qu'on partage allègrement entre amis de tous âges.

<b>20 minutes</b>	<b>2@4 joueurs</b>
8 ans+	40\$



# Auteurs québécois!



## FLASHBACK: ZOMBIE KIDZ ET FLASHBACK: LUCY

Vous êtes-vous déjà demandé, dans un moment de lucidité philosophique, ce que ce serait de voir une scène de tous les angles possibles en même temps? C'est un peu la proposition de Flashback, de Marc-Antoine Doyon (aussi de [Es-Tu Game?](#)), un gentil jeu de déduction qui promet exploration, mystère et plaisir. Plusieurs scénarios sont disponibles, ceux de la plus récente version « Lucy » étant un peu plus « sinistres » pour un auditoire qui a vieilli avec le jeu.

Si vous êtes comme moi, une fois que les scénarios à jeu uniques sont terminés (bien que les boîtes nous réservent plusieurs surprises), j'aime bien les refile à des amis pour perpétuer le plaisir!



30 minutes	1 à 3+ joueurs
10+ ans, 12+ ans pour Lucy)	30\$

## EARTH

Tout ce que Earth propose, il le propose à foison: des tonnes et des tonnes et des TONNES de cartes, des multiples cubes et petits arbres en bois, et quand y joue... des tonnes et des TONNES de points, de façons de marquer, de combinaisons et de synergies entre les cartes. Ce n'est pas un jeu facilement accessible, voire intimidant, mais pour ceux qui apprécient quand le cerveau chauffe un peu, c'est un délice pour les neurones.

Sorti de nulle part, le jeu de Maxime Tardif a séduit les connaisseurs de jeux de société partout dans le monde, pour se hisser parmi les meilleurs jeux disponibles pour sa profondeur et la générosité de ses mécanismes (mais pas *le* meilleur en 2024, ce titre [appartient à un autre jeu...](#))



90 minutes	2 à 4 joueurs
12 ans+	75\$



# Section « Connaisseurs »

RADLANDS 



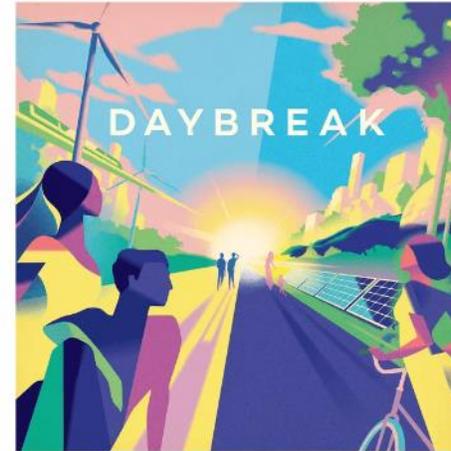
20 mins	2 joueurs
14 ans +	40\$

Un grand coup de cœur pour moi, Radlands c'est un jeu de carte « style duel » terriblement futé, est « paqueté » d'une densité folle de stratégies de rebondissements et de WHAM! dans ... 66 cartes différentes (plus des « camps » qui donnent une rejouabilité énorme au jeu). Impressionnant.

C'est tendu, ça a du « rentre dedans », c'est incroyable. Pour connaisseurs et amateurs de [JCC](#), sans devoir se taper le côté « collection » qui peut déplaire à certains.



DAYBREAK



120 mins	1 à 4 joueurs
10 ans+	75\$

Un cas à part, Daybreak est un jeu « Style Pandémie » où le but est littéralement de sauver la Terre de l'urgence Climatique. Aussi éco-anxiogène cela puisse paraître, il est porteur d'un espoir lucide.

Parce que cela *est* possible, à travers des projets réels, documentés, et accessibles. Ça nous laisse entrevoir qu'une coopération digne de ce nom, canalisée vers le bien commun, *peut* nous mener à la victoire contre ce défi générationnel.

Le jeu assume pleinement ses propos, aussi, puisqu'il ne comporte aucune pièce de plastique, et a été produit de façon éco-responsable.

Un jeu qui provoque la réflexion, et une bonne dose de plaisir en chemin.



# Cette année, le meilleur jeu au monde est Montréalais!

Les « Oscars » du jeu de société! Rien de moins! Le prix du « Spiel des Jahres » (« jeu de l'année » en allemand) est décerné chaque année.

Il a été raflé cette année, de magnifique façon, par mes amis du Scorpion Masqué. Imaginez, parmi les **milliers** de jeux parus **mondialement**, c'est leur génialissime « Sky Team » (recommandé bien sûr dans [le guide de l'année passée!](#)) qui a mérité le trophée. Difficile à dire à quel point c'est un exploit ... la Coupe Stanley du jeu de société? La Coupe du Monde? Dans tous les cas un prix prestigieux et un testament au travail acharnés de gens d'ici (et d'ailleurs!)



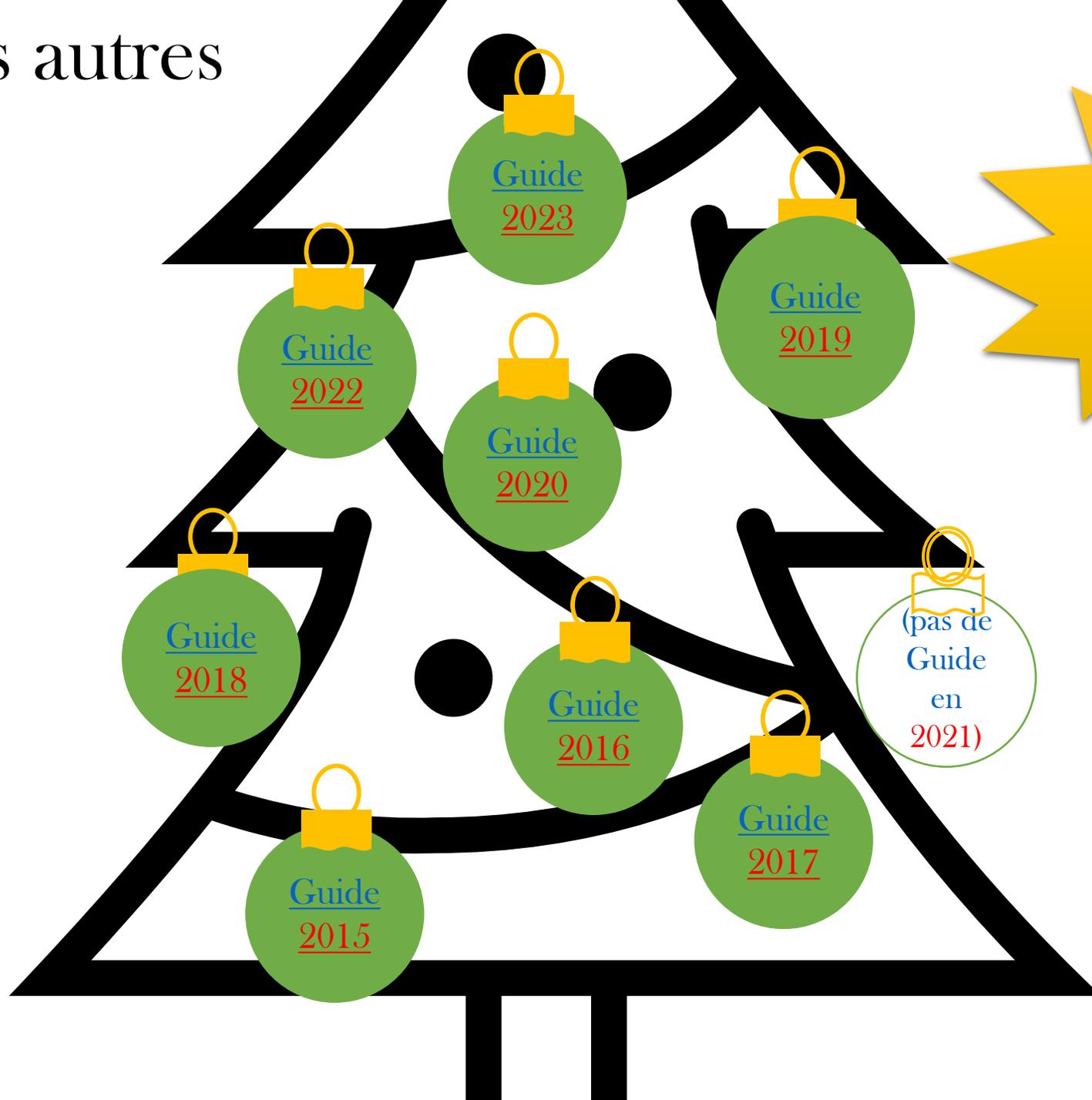
Quoi? Vous n'avez pas encore Sky Team?



Bravo au Scorpion Masqué, vous êtes au sommet  
de votre art et une fierté pour tout le Québec!



# Tous les autres guides!



Saviez-vous que c'est plus de 80 jeux qui ont été recommandés au fil des ans?

# Les Boutiques

Encore et toujours, je vous suggère humblement d'envoyer vos dollars ludiques au Québec.

*Si vous cherchez un jeu spécifique, téléphonez **toujours** avant pour le faire mettre de côté.*

- **Le Valet d'Œur** - Montréal - Métro Mont-Royal ( <https://levalet.com/> )
- **La Halte Ludique** - Métro de Castelnau ( <https://halteludique.ca/> )
- **Boutique L'Abyss** - Montréal - Est de Montréal, près du Métro St-Michel ( <https://www.abyssgamestore.com/fr> )
- **Boutique Toujours Jeux** - Laval - ( <https://alwaysgames.ca/fr> )
- **Boutique L'Imaginaire** ( <https://imaginaire.com/fr/> )
  - Québec (Laurier Québec) ET Lévis (Galeries Chagnon)
  - St-Bruno (Promenades St-Bruno)
  - Laval (Carrefour Laval)
  - Sherbrooke (Carrefour de l'Estrie)
  - Trois-Rivière (Centre commercial les Rivières)
- **Boutique Le Griffon** - Sherbrooke - Centre-Ville ( <https://www.legriffon.com/> )
- **L'As des Jeux** - Gatineau - Village Gréber et Village urbain AGORA ( <https://www.asdesjeux.com/> )
- **Boutique Randolph** - en ligne ( <https://www.randolph.ca/boutique/> )