# Guide Noël 2018

Alex

# Les suggestions!

(la version-éclair!)

Pour la famille et les enfants, Entre adultes et entre amis, achetez...

(Cliquez ici pour un peu plus de détails) (Cliquez ici pour quelques précisions)



achetez....











### Les Adresses

Voici des adresses de boutiques possédant des bonnes sélections de jeux. J'ai pris acte des commentaires comme quoi j'étais trop « Montréal-O-centrique » dans mes adresses! Je vous suggère fortement d'appeler avant (ou d'écrire via courriel/Facebook) pour vérifier la disponibilité d'un jeu/réserver avant de vous déplacer.

Le Valet d'Cœur	<b>Boutique Randolph</b>	Le Tambourin
4408 St Denis,	347 Rue de Castelnau E	Promenades St-Bruno,
Montréal	Montréal	Carrefour Laval,
(514) 499-9970	(438) 385-4001	Place Longueuil,
Mont-Royal	De Castelnau	Galeries d'Anjou, Mail Champlain

La Triche	La Ronde Enchantée
31 Rue Saint-Eustache	1375 Chemin de Saint-Jean
St-Eustache	La Prairie
(514) 262-9777	(450) 444-7558

# En famille et pour les enfants

(la version courte, <u>cliquez ici</u> pour la version longue)



### **Zombie Kidz Évolution**

Les Zombies ont envahi ton école! Un jeu coopératif qui évolue au fil des parties... des enveloppes scellées contenant des secrets ... Attendez-vous à surprises. Engageant.

Vidéo de présentation ici!

15mins | 2@4 joueurs 7ans+ | 25\$



# C'est pas faux: patates & ninjas

7ans + | 20\$

Un simple et hilarant où donner les mauvaises réponses à de bonnes questions! Loufoque.

15mins | 3@7 joueurs



### Rhino Héro Super Battle

Des châteaux de cartes et des héros animaux, du plaisir 3D pour toute la famille. Épique.

20mins | 2@4 joueurs 5ans + | 38\$



### Entre amis et entre adultes...

(la version courte, <u>cliquez ici</u> pour la version longue)



### Azul

Un jeu de stratégie avec de magnifiques tuiles (les « Azulejos ») où l'on score des points en les plaçant sur une mosaïque colorée. Un franc succès partout où ce jeu passe. Zen.

45 mins | 2@4 joueurs 8 ans + | 50\$



### **Decrypto**

Un jeu de messages codés entre deux équipes. Avis aux amateurs de mots. Rusé et complice.

30mins | 3@8 joueurs 12ans + | 28\$



### Welcome To...

Vous êtes l'urbaniste d'un nouveau quartier en développement... Piscines et parcs, et numéros de rue! Urbain.

25mins | 1@100 joueurs 10 ans + | 30\$



## En famille et pour les enfants

(La version longue. C'est la dernière, y'a pas de version « director's cut »...)



#### **Zombie Kidz Évolution**

Les jeux « Legacy » (il n'y a pas vraiment de traduction) ont la cote depuis plusieurs années... il s'agit de jeux où le jeu lui-même évolue au fil des partie. Peut-être que vous écrivez au feutre sur le plateau de jeu, peut-être que vous déchirez carrément une carte du jeu, que vous ne reverrez plus jamais! Zombie Kiz Évolution apporte à la table ce concept, avec un jeu coopératif (tout le monde perd, ou tout le monde gagne en équipe!) qui apporte son lot de surprises. Il s'agit à l'origine de contenir une invasion de zombies (rigolos), et on découvrira des nouvelles possibilités dans des enveloppes scellées ... Nouvelles règles? Nouveaux personnages? Qui sait?



### C'est pas faux: patates & ninjas

Un de mes amis a été impliqué de très près dans l'ouverture d'un « bar à jeux » à Montréal, où les gens peuvent venir prendre une bière et où il est de coutume de jouer à l'un des nombreux jeux de leur ludothèque sur plarce. Des « sommeliers en jeux » conseillent et expliquent les jeux. Il était formel: « les gens aiment juste beaucoup ça se poser des colles ». C'est pas faux prend cette formule, et la « torture » un peu, en spécifiant par exemple que la réponse se DOIT d'être fausse... « De quelle couleur est le cheval blanc sur la photo? » « VERT! ». Un jeu court, à jouer allègrement à l'apéro et qui ne met pas mal à l'aise ceux qui n'ont pas la bosse des jeux-questionnaires.



### **Rhino Héro Super Battle**

Les jeux de dextérité sont une classe à part dans les jeux de société. Ils ont l'avantage d'être très accessibles à toutes sortes d'âges différents, et rassemblent autour de la table tant grand-parents qu'enfants n'ayant pas encore appris à lire. Dans le cas de Rhino Héro, une histoire de châteaux de cartes au fond, les cartes sont « pré-pliées », et on se fascine toujours de voir la hauteur qu'on peut atteindre!

## Entre amis et entre adultes

(La version longue. Terminus!)



#### Azul

Azul est le « jeu de l'année » pour plusieurs revues et site spécialisés en jeux de société, et avec raison. Les règles ne sont pas très complexes (elles tiennent en 3 pages bien aérées), et les décisions à prendre d'un tour à l'autre très peu nombreuses: « est-ce que je prends les bleus ou les noirs? ». Mais c'est un jeu malin, avant tout un très bel objet: les petites tuiles de plastique sont magnifiques (elles ont l'air de petits bonbons), et le tout est coloré et chaleureux. Un jeu simple à apprendre mais difficile à maîtriser.



#### **Decrypto**

Decrypto bâtit sur un très fort sentiment de complicité entre les membre d'une équipe, et déclenche plus souvent qu'à son tour des fou rires et des « moments d'illumination ». Décrypto a plusieurs qualités: il se joue en équipes (qui n'ont pas besoin d'être en nombre égal), est très permissif sur le nombre de joueurs (entre 4 et 8 environ, avec un « sweet spot » à environ 6 joueurs). Sa plus grande difficulté cependant est l'explication de base du jeu lui-même... rien d'inaccessible, mais il faut VRAIMENT suivre les instructions du manuel, à tout le moins pour UNE manche... après on a compris et ça devient un excellent jeu où on doit deviner les communications de l'équipe adverse.



#### Welcome to...

Les « Roll and Write », dont l'exemple le plus connu est sans doute le bon vieux Yathzee (on roule des dés, on essaie de « remplir des objectifs » sur une feuille individuelle), sont en vogue. Un jeu très « zen », où on numérote les maisons d'un quartier avec des parcs, des permis de piscines, des « clôtures » qui font des lots... des travaux... et la mention de « jusqu'à 100 joueurs » n'est même pas mensongère! Chacun bâtit son quartier, et tout le monde finira avec un quartier radicalement différent! Les illustrations, qui rappellent des « fifties » qui n'ont jamais vraiment existé, sont très jolies.

# Juste une de plus...

(pour les curieux qui vont jusqu'à la fin...)

#### **Just One**

Une autre sortie toute récente... un jeu tout simple où on doit faire deviner des mots avec JUSTE UN indice... juste un mot. C'est un jeu coopératif, et chacun doit donner des indices « parlants », mais ATTENTION! Si deux joueurs donnent le même indice (parce que vous avez évidemment donné « Fil » pour faire deviner « aiguille »), les indices sont effacés et celui qui tente de deviner le mot doit le faire avec beaucoup moins d'indices! Il faut donc trouver des mots originaux!

Un jeu assez rapide, avec de joli petits « chevalets » de plastique, qui se joue tant en famille qu'en amis.



20mins | 3@7 joueur 8 ans + | 33\$